キャラクター名
ゴ・グゥン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 32 |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 闘争 |
| **出自**（効果） | 闘士 | | | **目標** | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 17 | 14 | 14 | 6 | 7 | 9 | 7 |
| **ボーナス** | 5 | 4 | 4 | 2 | 2 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | 2 | | | | | | |
| **能力値** | 9 | 5 | 6 | 2 | 2 | 4 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 73 |
| **MP** | 46 |
| **フェイト** | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 怪力の籠手 | 至近 | 1 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ブレストプレート | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 6 | 0 | 4 | 8 | 14 |
| スキル | | | 1 | 3 | | 2 | 1 | | |
| その他 | | | 1 | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 10 | 5 | 11 | 5 | 8 | 13 |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| アイアンクロー | |
| レザーアーマー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 17 | 所持金： 570 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ｽﾄﾛﾝｸﾞｽﾀｲﾙ | 3 | 3 | ｾｯﾄ | | | | | |
| 効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL)D | | | | | | | | |
| ﾊﾞｲﾀﾙﾌｫｰｽ | 5 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 格闘 | | | | |
| 効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL)D | | | | | | | | |
| ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞ | 1 | | パ | | | | | |
| 効果： 物防+SL*2/魔防+SL | | | | | | | | |
| ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：格闘 | ★ | | パ | 格闘 | | | | |
| 効果： 命中+1 d | | | | | | | | |
| ｾﾙﾌﾋｰﾘﾝｸﾞ | ★ | | ﾏｲﾅｰ | | | | | |
| 効果： ｼﾅﾘｵ1回/HP[CL*10]回復 | | | | | | | | |
| ﾎﾞﾙﾃｯｸｽｱﾀｯｸ | ★ | | 武器攻撃 | | | | | |
| 効果： ｼﾅﾘｵ1回/ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL*10] | | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | | | | | | | |
| 効果： 危機感知+1D | | | | | | | | |
| バイタリティ | ★ | | | | | | | |
| 効果： 最大HP+CL | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

オレ、オマエ、クウ。オレ、ボウケンシャ、ツヨイモノ、カシコイ。
強者こそが1番であり、最も存在意義が高い
闘争こそが生きがいである

正直カタコトRPは無理だった