

キャラクター名
モンキーゴング

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名；クワガタ】		オート			
		たていっせん		アクション	MF3	0-1	白兵攻撃。ダメージは白兵攻撃2点相当のものを対象の全部位に与える
		いっせん		オート	0	自身	バトルパート中に攻撃を行った際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でパーツを使えない
		スピード強化		オート	0	自身	スピードカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		プロテクト強化		オート	0	自身	プロテクトカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：スモークガス】		オート			
頭		ほせいそうち		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		さくてきクリア		ラピッド	2	0-2	バトル中に敵の攻撃を回避する（すべてクリアを回避）
頭		トラップむこう		オート	0	自身	1ターンに1度だけ自身に設置されたマップチップの効果を無効化出来る
頭		トラップかいじょ		アクション	1	0-1	レンジ内の任意のマップチップを1つ取り除く
				オート			
		【左腕：スカウトアーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		がむしゃら攻撃 ハンマー		アクション	4	0	白兵攻撃4、この攻撃に対するオートパーツ以外の「防御」は無効
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：スカウトハンド】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1