キャラクター名

エルゼ・ヴァーリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１２
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
占い	
スポーツ	
犬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（手鏡）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アーティスト	執着	3	①②③④⑤	
No28	信頼	2	①②③④⑤	
犬（ジャッキー）	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		たからもの		オート			手鏡
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、宝物を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する