

キャラクター名
メガファント

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：ヒーロー】		オート			
		てっぺきぼうぎょ		オート	MF2		ラウンドが終了するまで防御パーツや防御スキルの防御の値を+1する
		しょうじょうむこう		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付与された「連撃」「移動」「マップロッチャ」は無効化してよい
		おおたて		ダメージ	1	0-1	防御1。1ターンに何度でも使用可能
		スピード強化		オート			スピードカテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
				オート			
		【頭：トランプル】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		がむしゃら攻撃 ハンマー		アクション	4	0	白兵攻撃4、この攻撃に対するオートパーツ以外の「防御」は無効
頭		おとりこうどう		アクション	1	0-4	このパーツが損傷するかターンが終了するまで味方メダロット全体への攻撃の出目-1 自身への出目+1
頭		おうえん攻撃 フォースアップ		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度でも使用可能
				オート			
		【左腕：レフトガード】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		まもる攻撃 ぼうぎょ		ダメージ	0	0-1	味方メダロットへのダメージを肩代わり出来る、1ターンに何度でも使用可能
				オート			
				オート			
				オート			
		【右腕：ライトガード】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1