キャラクター名: アキラ・ソネヤマ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	10	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	3540		商売を手伝ったことがある		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	3		16	2
		敏捷度	12	1		17	2
体	8	筋力	9	5		22 + 2	4
		生命力	10	5		23	3
心	9	知力	6	5		20	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾	シールドオブラースII		24	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	13	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用ライロックソード 《魔力撃》時、魔力+2	1H両	17	3	2d+ 15	10	16	17										
専用ライロックソード 《魔力撃》時、魔力+2	2H	17	3	2d+ 15	10	16	27										
ナイトメアキャリバー 効果の詳細はその他メモ欄	1H両	20	4	2d+ 16	8	21	40										
ナイトメアキャリバー 効果の詳細はその他メモ欄	2H	20	4	2d+ 16	8	21	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	15

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳	ブラッド・シンボル	マリアと念話可能（ただし一方通行）
顔	赤の眼鏡	眠り無効（第三回セッションの戦利品）
首	聖印（ル=ロウド）	
背中	ウェポンホルダー	補助動作で武器の持ち替え可能
右手	信念のリング	頬笑み砕いたときの報酬
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	筋力+2

その他メモ

【PL：しゅー】
・両親は、元冒険者であるル＝ロウド神官の夫婦。母親は生後すぐに死亡。父親により男手一つで育てられる。
・成人して少しした頃に父親が病没。
・6年ほど前に、神官にはならず、旅立つことを選んだ。
・信仰心はそれなりに強い。
・ファイター技能は、町の道場っぽいところで基礎を身に付け、旅の中で鍛えている。
・旅を始めてから2〜3年の頃、食うに困ってフェンディル王国の商人（アルビン）の元で働きながら、商売のノウハウを学んだことがある。
・その際、商人の養子であったグラスランナーのメイ、クロ、キーアと知り合う。暇を見つけては旅の経験を語り聞かせたりした。
・国王と会ったことがある経歴に関しては未設定。どっかで使えそうなので保留しておこうかな。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アキラ・ソネヤマ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
Bランクカード(金)x12	○□□○□□
Aランクカード(金)x7	○□□○□□
専用風車の盾	○□□○□□
能力増強の腕輪	○□□○□□
魔晶石(3点)x7	○□□○□□
ライトスティック(赤)	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
消磨の守護石(2点)x6	○□□○□□

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□