

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		WG/HEAD		オート	なし	自身	行動値1
頭		WG/HORN		オート	なし	自身	行動値1
頭		FS-JUDITH		オート	0	自身	射撃の攻撃判定+1可
腕		WG/ARMS		ジャッジ	1	0	支援1
腕		051ANNR		アクション	2	1-2	射撃1、判定+2、防御無効
腕		063ANAR		アクション	2	0-1	射撃1+連撃2
腕		SALINE05		アクション	3	1-2	砲撃2+全体、判定+1
胴		Assault Armor		アクション	7	0	砲撃2+爆発+全体、判定+3(自身は無効)
胴		WG/CORE		ラピッド	1	自身	被攻撃判定-1
胴		Primal Armor		ダメージ	1	自身	防御1、再使用可
胴		03-AALIYAH/G		ダメージ	0	自身	RGDマニューバー一つを再使用可にする
胴		KB-PALLAS		オート	0	自身	移動に+1可
胴		CB-JUDITH		アクション	2	自身	移動1-2
胴		AB-HOLOFERNES		ラピッド	2	自身	移動1
胴		EKHAZAR-LEGB		オート	なし	自身	白兵/肉弾の被攻撃判定-1
胴		コクピット		オート	なし	自身	行動値2
胴		制御AI		オート	なし	自身	行動値1
胴		補助AI		オート	なし	自身	行動値1
胴		反射AI		ラピッド	0	自身	Aマニューバー一つをラピッドとして使用
胴		Op.PatternII		ダメージ	0	自身	変身
脚		WG/LEGS/R		アクション	3	自身	移動1
脚		WG/LEGS/L		アクション	3	自身	移動1