キャラクター名: シアーシャ

プレイヤー名:

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	モンク	**性別**	なし
称号クラス				**年齢**	不明
種族	レムレス			**境遇**	正体
出自（効果）	闇の一族			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	8	25	9	9	28	6
ボーナス	7	2	8	3	3	9	2
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正						2	
能力値	7	3	8	4	4	14	4

HP	165
MP	155
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ディフェンドメイス	至近	-1	13	0	3	5	-2	0
左手	エナジーシールド		0	0	0	8	3	0	-1
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2
補助	スターポイントアーマー				-1	12			-1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	8	0	14	12	12
スキル						12	15		
その他									
総計(右)			2	13	5	56	42	10	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
栄養剤	
祝福の花	
真紅の杯	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
万能薬×５	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	

現在重量：	28		
最大重量：	38	所持金：	149930
		預金・借金：	410

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★		パッシヴ/メイキング					
効果： 装備および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象のHPを3D＋39(CL×３)点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーンに1回	
効果： ヒールを同時に使用する。								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の戦闘不能を回復し2d点回復する。								
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物理防御に+３（SL）、魔法防御に+６（SL×２）								
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シカイ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを０にする。								
	○							
効果：								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	-	-		
効果： プロテクションの効果に+20（５+SL×３）								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 複数回行われる攻撃に対して一回ずつプロテクションを使用できるようになる。								
ヒールオール	3	-	ヒール使用時	-	-	自動成功	シナリオSL回	
効果： ヒールの効果を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
ヒールライズ	3	-	効果参照	-	-	自動成功	シナリオSL回	
効果： HP回復を行う「分類：魔術」を使用した際に使用する。その効果に+39（CL×３）する。								
シーリィ	3		効果参照	20m		自動成功		
効果： 対象が命中判定でクリティカルしたときに使用する。その攻撃のダメージに＋30(SL×10)する。								
ディバインフォース	1	20	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	シナリオ１回	
効果： 対象のダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+80（CL×５）する。								
リデュース	3	12	DR直前	20m	単体	自動成功	シーンに1回	
効果： 対象が行う攻撃のダメージに-[SLd]する。								

LV1スキル
プロテクション、アフェクション、モアタフネス、ハードマッスル、レジストエレメンタル

コネクション『機甲獣』　関係:仇敵
其れは轟音であり、騒乱であり、決死であった。
町の外で君が四肢を失わずに倒れていたのは奇跡だったのだろう。
何せ、君と共に居た別の冒険者達は原型すら留めていないのだから。
君は救出された今でも悪夢を見る。奴は君の思考に棲みついている。
振り払う様に依頼に向かった。何かをしていなければ耐えられそうにない。

PC3　シアーシャ
コネクション『覇王』　関係:信頼
先日の事件を乗り越えた君は少しずつ調子を取り戻していった。
そんなある日、君に過去の冒険者仲間が訪ねてくる。
彼女はとある依頼に助力、そして出来れば私達のギルドに入って欲しいと君を勧誘してきた。
突然の話に一度返答を伸ばしたが、新たな悩みの種がやって来た事を痛感した。

PC3　シアーシャ
コネクション『蒼颯』　関係:悪友
今日も壁をぶち抜きアイツがやってくる。
自分の友人が立ち寄ってないかと。グダグダと愚痴を言ってくる。
以前反論したら三十時間彼女の笑顔の素晴らしさについて説かれたので抵抗は無意味と知る。

キャラクター名：シアーシャ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パリペイティア	1	-	判定直後	20m	単体	自動成功	シーンに1回	
効果：	フェイト１点消費。対象はその判定を振りなおす。							
	★							
効果：								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大HP】に15(SL×５)する。							
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理防御力に＋9(SL×３)							
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法防御力に＋9(SL×３)							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	精神に＋２する。							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	バステを受けた直後に使用する。その時に受けたバステをすべて回復する。							
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HPを160（CL×10）点回復する。							
	○							
効果：								
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	呪歌判定に+１D							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンにSL回	
効果：	対象を未行動状態にする							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	シナリオ1回スキルの使用回数を１増やす。							
	◇							
効果：								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：	奇襲攻撃を受けた際、リアクションに-1Dされない。							
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大HPに+CLする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								