キャラクター名: イーヴァル

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	96歳
冒険者Lv	2	経歴	人族が蛮族に勝利すると思っている		
経験点	0		人族の利益になることをしている（していた）		
			同胞を傷つけてしまったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10		6	25	4
		敏捷度	9			18	3
体	9	筋力	10			19	3
		生命力	15			24	4
心	4	知力	8			12	2
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	9	6	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 70 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首輪	鉄で出来た頑丈な首輪　千切れた鎖つき
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人族の下で奴隷として働かされていた狼のライカンスロープ。
そのせいか人族贔屓な発言が多いが、本人は至って客観的な意見だと思っている。
奴隷根性が染み付いているので、相手に強く出られるとすぐヘタレる。
蹴り主体なのは過去の出来事から爪での攻撃を封じているため。

オレは……かつて人族に捕らえられ、奴隷として働かされていた。
奴隷根性だとか、元人間だとかで贔屓目があるわけじゃあないが人族ってのはかなり手ごわい。
蛮族は今のままじゃ奴らに駆逐されるだろう。
人族の元から逃亡してきたオレの言うことを聞かないやつもいるだろうが、これだけは自信をもって言えるな。

そうだ、人族のためになることなら山ほどやらされた、蛮族の一部隊を罠にかけたこともあるし、蛮族の寝所に入り込んで暗殺だってやって

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟