キャラクター名
アイ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	2330		身体に傷痕がある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7	5		26	4
		敏捷度	8	4		26	4
体	1	筋力	1			2 ＋ 1	0
		生命力	10			11	1
心	10	知力	6	6		22 ＋ 2	4
		精神力	16	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	5

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m　3000払って必要筋力ー3	2H	2		2d+ 10	10	6	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

	装備品	説明
頭	集中の鉢巻	
耳		
顔	薄手の眼帯	
首		
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	えびら	24本矢が収納可能
足		
その他	えびら	24本矢が収納可能　麻痺の矢と光牙の矢が入っている

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

一般技能：狩人：1　料理人：3　ドラッグメイカー：1

顔の右側にやや大きな傷があるグラスランナーの女の子
幼いころ（今も外見上はすごく幼いが）集落を魔物の群れに襲われ
彼女を残して全滅し、身体に大きな傷を受ける
その結果グラスランナーらしい能天気さは成りをひそめ、何に対しても怖がるようになった。

右目に眼帯を付けてなるべく見られないようにし、一人で生きてきた。
しかし、生まれつき筋肉がつきにくい体質だったのか
フィジカル・ギミックを幼いころに行使された影響か
筋肉が全然つかず、おまけに一般的に小さいグラスランナーよりもさらに小さい身長で成長が止まっている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
眼帯	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
保存食（1週間分	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x3	○□□○□□
頑丈なランタンx3	○□□○□□
油x10	○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
特産品ガイドブック・完全版	○□□○□□
	○□□○□□
＜矢＞	○□□○□□
矢x3	○□□○□□
光牙の矢x3	○□□○□□
麻痺の矢x5	○□□○□□
	○□□○□□
＜投擲物＞	○□□○□□
閃光石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□