

キャラクター名 『急襲する星の光線』 ヴィル・ヴェル・ヴィント

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	50くらい
冒険者Lv	16	経歴	歳の離れた友人がいる (いた)		
経験点	2750		5つ以上の地方に行ったことがある 引き籠っていたことがある		

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	29		50 + 1	8				
体	0	敏捷度	7	37		58 + 2	10	ソーサラー	4		
		筋力	4	21		25	4	マジテック	4		
心	11	生命力	13	15		28	4	スカウト	10		
		知力	5	8		24	4	レンジャー	11		
		精神力	16	11		38	6	エンハンサー	14		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	影矢	IB36 p	交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123p	命中強化	IB32 p	ドワーフ語		○	○	
影走り	2120p	足さばき	IB29 p	魔動機文明語		○	○	
治癒適性	2122p	曲射	FC27 p	魔法文明語		○	○	
不屈	2123p		p	グラスランナー語		○	○	
ポーションマスター	2123p		p					
精密射撃	IB30 p		p					
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p					
鷹の目	IB30 p		p					
必殺攻撃	IB38 p		p					
射手の体術	IB29 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	クリティカルレイ	
ガゼルフット	ヴォーパルウェポン	
マッスルベアー	パークメール	
ビートルスキン	パラライズミスト	
ケンタウロスレッグ	イニシアティブブースト	
デーモンフィンガー	ヒールスプレー	
ジャイアントアーム		
アンチボディ		
メディテーション		
バルーンシードショット		
ヘルシーボディ		
ストライダーウォーク		
トロールバイタル		
リカバリィ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	24	26	20

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ピエロコート	筋力	17	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター	合計値	27			3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製のアシンメトリックボウ+1 射程40m ボウ2160G+魔法の武器化10000G+イグニダイト化10000G	2H	25		2d+ 26	10	22	50										
スローイングスター 射程10m	1H投		1	2d+ 27	10	20	1										
スローイングスター 射程10m	1H投		1	2d+ 25	10	18	1										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 27	10	8											
ダーク 射程20m 100G*10本	1H投	14		2d+ 26	10	20	9										
ダーク	1H投	14		2d+ 24	10	18	9										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	62 m	186 m

回避	防護点
2d+ 27	3

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
魔動機術	4	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
0

装備品	説明
頭 マギスフィア小	OP : タゲサ
耳 マギスフィア+1	OP : オトガ、OP : EE
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首 奇跡の首飾り	生死判定の結果をやり直す
背中 野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃に対して回避+1 3500+1000G
右手 器用の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	3000+1000G
足 ガジェット：敏捷の腕輪	ガジェット5000G
その他アルケミーキット	

装備品	説明
綺羅星のインバネス	補助動作でスローイングスター作成
左手 信念のリング	
箆	24本の矢を収納

その他メモ	自動失敗 チェック
マナ不干渉	□□□□⑤
精神抵抗に成功するとどのような魔法や効果でも完全に影響を受けず、効果が消滅する	□□□□⑩
一日に一回、主動作で魔法破りを試みることが出来る。効果持続中の魔法に接触し「冒険者レベル+精神力B」を基準値に魔法の達成値を上回ると解除できる	□□□□⑮
知覚が「魔法」である魔物への命中、回避に+1ボーナス。これらに対抗して行う隠蔽判定に対して+1のボーナス	□□□□⑳
経歴	□□□□㉑
フェイダンのグラスランナーで思いつきで街から街へとふらふらしていたが、ある日リリオに滞在していた時にチーズの魅力ひいては料理にど嵌りし、	□□□□㉒
まだ見ぬ料理を求めて他地方に進出することにする。しかし、どちらかと言うと作るより食べる方が好き	□□□□㉓
成長に伴い悩んでいた時に色々教えてくれたカルネイラ教官に懐き、錢別にとくれた7徳ナイフを殊の外大事にしている	□□□□㉔
フェイダンからシエナクェラス、ユレリアと北上し、リーゼンで”母将軍”フルメリ・ベルガメントの手で常識を躰けられ、ザルツに渡る	□□□□㉕

