キャラクター名: ヘルゲ・マンババラン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	飛行艇に乗ったことがある		
経験点	1330		始まりの剣を求めている(いた)		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	3		23	3
		敏捷度	5	2		17	2
体	4	筋力	5	1		10	1
		生命力	9	2		15	2
心	12	知力	7	1		20	3
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
レンジャー	2		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他	華麗なる宝石飾り	(水/氷)・(土)・(光)・(闇)・(火)・(風)

装備品		説明
左手	知性の指輪	ビッグバニィより譲渡

その他メモ

リザルト

経験：2810
お金：2600+400=3000
成長：2
名誉：18

薬剤師:4

陰気でマイペースなエルフの少女。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘルゲ・マンババラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着*7x7	○□□○□□
羽根ペン*2　+　インク	○□□○□□
白紙の本(日誌/メモ帳)x2	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
絵筆 + 絵具	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
	○□□○□□
華麗なる宝石飾り	○□□○□□
宝石ケースx2	○□□○□□
土	○□□○□□
水・氷	○□□○□□
炎	○□□○□□
風	○□□○□□
光	○□□○□□
闇	○□□○□□
	○□□○□□
ヒカリダケの胞子＆試料	○□□○□□
「魔性の果実」	○□□○□□
	○□□○□□
MCC５点	○□□○□□
魔晶石5x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□
	○□□○□□
---消費---	○□□○□□
指輪(知力)x2	○□□○□□
魔晶石５x2	○□□○□□
諸々	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□