

キャラクター名	プレイヤー名
エイン・ファルクス	

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	一般人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	25	21	8	9	9	9
ボーナス	8	8	7	2	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	10	10	8	2	3	5	4

HP	137
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フラッグスピア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	19	0	-2	0
頭部									
胴部									
補助	スピードシューズ				1	4	0	3	3
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	8	0	5	11	15
スキル				12	4	28	36		
その他			1	1	1	1			15
総計(右)			11	28					
総計(左)			12	13	14	57	41	10	33
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	戦士の環
ベルトポーチ	烈風の砥石
冒険者セット	闘士の鎖
ポーションホルダー	
ウェポンケース	
ハイMPポーション*4	
ハイHPポーション*3	
グレートMPポーション	
毒消し*2	
万能薬	
名馬	

現在重量:	14	所持金:	37415	預金・借金:	
最大重量:	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
レーザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+1D							
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	槍を使用した命中判定に+1D							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防衛中1	
効果:	対象にカバーを行う。行動済みでも行え、このカバーで行動済みにはならない							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL	
効果:	《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	カバリング	
効果:	武器攻撃と同時に使用。「対象: 単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果:	ダメージ増加。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。メインプロセス持続							
アイアンクラッド	3	3	DR直後	-	自身	自動		
効果:	ダメージ軽減。自身が受ける物理ダメージに-[SL*3]する							
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果:	対象の【精神】と対決判定を行う。この判定の達成値に+[SL*2]。勝利すると対象にBS[逆上]を与える							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	白兵攻撃のダメージに+[装備している盾の重量]する							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	戦闘移動、または離脱を行う							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+[SL*2+5]、【魔法防御力】に+[SL]する							
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+CL							

名前: エイン・ファルクス  
種族・性別: ヒューリン 男性  
年齢: 18歳  
クラス: ナイト/グラディエーター  
一人称: 俺 (本来は僕)

ギルド無所属で単身旅をしている雇われ冒険者。募集しているパーティに臨時で参加し、そのクエストの間だけ協力して路銀を受け取るという生活をしている。元は辺鄙な村に住むごく普通の心優しい少年だったが、10年前の妖魔襲撃、そして最愛の妹「ヴィオラ・ファルクス」の行方不明をきっかけに冒険者になり、妹探しの旅を続けている。本来は矢面に立てるような性格ではないのだが、冒険者をやるにあたって一人称まで変えて強がっている。なおここまでで分かる通りぶっちゃけシスコン、妹(またはそれに類する存在)のことになると後先考えなくなってしまふ。

第0話にて、魔物に襲われていた記憶喪失の少女アイを助けて以来、彼女と行動を共にしている。妹ヴィオラに姿が瓜二つなこともあってか、人懐っこく慕ってくれるアイに対してはかなり甘い。彼女が唯一覚えている「魔法少女」という単語と、彼女が使う特別な魔法の力について調べるためにグランフェルデンを訪れ、そこで天、リルの2人と出会う。もちろん魔法少女についての知識は皆無のため、現在リルとキノノから勉強中。

(new) 第3話にて、廃村となったエインの故郷付近の洞窟で謎の少女と出会う(壁抜けバグで)。その子はアイ、そしてヴィオラの親友だと言い、ついこの前ヴィオラが出て行ったばかりだと話す。アイの秘密への謎が深まる中、ヴィオラが今も生きていることを確信したエインは、より一層、街での聞き込みを力を入れている。またこれまでの冒険から自身の戦闘スタイルを見直し、知り合いの鍛冶師に特注のアーマーを作ってもらい(マシンアーマーの演出)、ひたすら盾での防御に特化するようになった。

・スキルと役割に関して (new)  
リビルドによってスキル構成が大幅に変化。《ディフェンダー》を捨てて《サバイブ》《アンブレイカブルボディ》を主軸にしたグラディエータースタイルにな

