

キャラクター名
メルト

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	絶望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミヤコ	信頼	3 ①②③④⑤	
アンゲリーナ	依存	3 ①②③④⑤	
イザベル	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		直感		オート	1	0~1	対象が次に使うアクションマニューバのコストを-1 (最低0) する。(先読み)
ポジション		それだけはやめて		オート	0	0~3	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つの効果を打ち消す。(看破)
メインクラス		ちいさな陰		オート			最大行動値+2 (戦乙女)
メインクラス		幾つかの方法		オート			うで、あしのコスト-1 (最低0) (数多の手管)
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		生存本能		オート			最大行動値+1。(アドレナリン)
頭		感情の飽和		ラピッド	1	0~2	射撃4。自身の狂気点+1 (サイコプラスター)
頭		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。頭にダメージで基本パーツ1つ損傷
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに複数回使用可 (重複不可)。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		小さな鉄		オート			たからもの。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心の枷		ダメージ			このパーツが損傷した時、宣言して最大行動値+2。永続。効果中修復不可。(リミッター)
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1