キャラクター名: 一凪斗(にのまえ なぎと)

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル	ウロボロス	年齢	18	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	疎まれた子	経験	親友	邂逅	友人：敷島あやめ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
~99		0				57
100~		0				6 8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：強敵	P	N		
Dロイス：触媒	P	N		
REC：多智花　凛<GR>	P　友情	N　憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先陣の火	3	2	ｾｯﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	R間行動値+[LV*5] (15/20) 1シーン1回							
砂の結界	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う。							
砂の祝福	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	砂の結界の距離を+[LV*10]m (10/20)							
シールドクリエイト	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成 G値+[LV*2+4](14/16)							
フォームチェンジ	5	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃-3 G値+[LV*2] (10/12)							
ダブルクリエイト	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シールドクリエイト*2							
ヒール	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	-	
効果：	HP[LVD+精神] (1/2)							
紫：八重垣	1	4	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器合計(28/32)							
氷盾	3	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	G値＋[LV*5]（15/20）							
融解	5	2	ｵｰﾄ	至近	単体	自動	-	
効果：	攻撃力-[LV*3] 1R1回 (15/18)							
砂の加護	2	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス+[LV+1] (3/4)							
炎の理	★							
効果：	炎作れる！							
異形の傷跡	★							
効果：								

UGNに所属するUGNチルドレン。小さい頃オーヴァードの力を疑うことなく使っていたせいか親や親戚に畏怖の目で見られてしまい捨てられ、UGNのホームに拾われた過去をもつ。だが本人は気にすることなくすくすく元気に明るく育った。
たまたま見たアニメで味方を守るキャラに憧れてそこから力を守ることに使っている。二枚の盾を使っているのは「なんか二刀流ってかっこいいだろー！！」とのこと。

PCに何かと対抗心を燃やしており毎日つっかかっていく。最近は身長が負けていることにご立腹らしい。

自分用メモ：一人称 俺　二人称　お前、あんた
元気、チャラい。単純

好きなもの：ゲーム、昼寝、PCにつっかかる
嫌いなも：複雑なこと