

キャラクター名
仮

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢			性別
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
Dロイス: [光使い]	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 4		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果: この判定を組み合わせた判定は【感覚】で行える								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
光の指先	5	2	メジャー/リアクション	-	-	-	Dロイス	
効果: ダイス+ [Lv+2]								
光の剣	5	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力: + [Lv+4] ガード値: 3 射程: 至近 の白兵武器を作る								
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+ [Lv×5] 1シナリオ3回								
ダンシングライト	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+ [Lv+1] 自分不可 1ラウンド1回								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								