

キャラクター名
ケン=モリンズ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	500				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		18	3
体	8	敏捷度	8			16	2
		筋力	12			20	3
心	5	生命力	11			19	3
		知力	10			15	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ウォーハンマー	221	p	p
両手利き	223	p	p
頑強	218	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		15	-1	6
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 8	10	10	16										
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 8	10	10	16										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
GMからのボーナス	○□□○□□
石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1807 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	8	52

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖
	○□□□㉒