キャラクター名
トビア・アルベルト

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	13
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	妖魔			**境遇**	呪い
出自（効果）	騎士			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	21	12	8	8	29	6
ボーナス	8	7	4	2	2	9	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	10	9	6	2	2	13	2

HP	132
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス	至近	-1	13		3	5	-2	
左手	セレスチャルシールド					6	3		
頭部	セレスチャルヘルム					5	4		
胴部	セレスチャルアーマー					12	5		
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			9	0	6	0	13	8	15
スキル			1			4	3		
その他			+1 d						
総計(右)			10	13	6	41	36	6	15
総計(左)			11	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
高級聖印	
HHPポーション×３	
HMPポーション×５	
仮面	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量： 16		
最大重量： 57	所持金： 69775	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	5	3-2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション		自身	自動成功		
効果： プロテクションの対象を「範囲（選択）」に								
フィールドプロテクション	1		プロテクション		自身	自動成功	1/SN	
効果： プロテクションを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する								
アフェクション	1		DR直後	20m	自身	自動成功	1/S	
効果： ダメージは０になる								
	★							
効果：								
フォティテュード	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 精神基本値+3								
AM:打撃	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 種別：打撃の命中＋１ｄ								
メイスファイティング	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 「種別：打撃」の武器で「種別：格闘」のスキルを使える								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 精神＋２								
コマンドスタイル	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 「クラス制限：ウォーリア」の武器と防具を装備できる								
レリギアス	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： 【物理防御】と【魔法防御】×2								
エソテリカ：アコライト	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果： アコライトのスキルのコスト-2								
	★							
効果：								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果： 物理防御、魔法防御＋１５　シーン終了まで								

性格は、礼儀正しくあまり融通が利かない真面目くん。
あまり女性に免疫がないようである。
好みのタイプはエルダナーンの女性。
昔なんかあったみたい。

メルトランドに連なる騎士一族の人間。
弟と妹もおり、共に連合国に在籍している。
連合王国成立の際、騎士として参加するも、
大崩壊の際、あらわれた魔族により瘴気を浴びてしまう。

※制約「カエルの騎士」を習得
辛うじて魔族を避けたが、瘴気の影響により左目に邪悪化の変化が現れてしまう。
以降、自分に呪いをかけた魔族を探す事を目的にしている。

現在は、魔族の情報を探すためフェリタニア合衆国の特務部隊に所属。

……実際は、呪われたことより弟と妹に危害を加えた魔族をフルボッコにする事が目的。
実際呪われた時にした。結果、一部からは『兄鬼』などと呼ばれたり呼ばれなかったり。
キレると冷静に相手を痛めつけるタイプの奴。

キャラクター名
トビア・アルベルト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果：	デフェンダーの効果を変更							
フルディフェンス	1	5	フリー		自身	自動成功		
効果：	デフェンダーを使用できる							
	★							
効果：								
ホーリーアタック	1	3	セット		自身	自動成功		
効果：	ホーリーウェポンを使用できる							
ホーリーウェポン	5	4-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	武器攻撃のダメージ+15　シーン終了時まで							
マニフィカート	1	6-2	ホーリーウェポン		自身	自動成功		
効果：	ホーリーウェポン使用時、命中＋１ｄの効果を加える							
	★							
効果：								
ヘイスト	2	3-2	セット	20m	単体	魔術		
効果：	行動値＋2D　R終了まで							
	★							
効果：								
ヒール	1	4-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	３ｄ６+36のHP回復							
クイックヒール	1	5	イニシア		自身	自動成功	1/S	
効果：	ヒールを使用できる							
キュア	1	5-2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	BS１個回復							
ペネトレイドブロウ	1	6+1	メジャー	至近	単体	命中		
効果：	対象の防御力を０でダメージ計算							
	★							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	ダメージ+【筋力】（10）							
	★							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	カバーする							
カバームーブ	3	4	カバーリング		自身	自動成功	3/SN	
効果：	カバーリングの射程を２０mに							
	★							
効果：								
アンチカース	1	4	判定の直前		自身	自動成功	1/SN	
効果：	リアクションの判定＋１D							
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	携帯品の最大重量×２							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	対象の「戦闘不能」を回復する							

キャラクター名
トビア・アルベルト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イミューンウェイト	1		パッシブ					
効果：防具の「移動修正」を±０にする								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：【最大HP】+CL(12)								
フェイス：アーケンラーブ	1		パッシブ					
効果：命中＋１								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：物理防御＋２　魔法防御＋１								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：【器用基本値】+3								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備品の重量＋５								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】+3								
トレーニング：精神	1							
効果：【精神基本値】+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								