

キャラクター名 シュタール・クレイン	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	A-6-5 血縁者と死別している(と思っている)		
経験点	430		D-2-4 性別を間違われている期間があった		
			C-1-3 目標としている人がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	4	6		17+1	3	ファイター	7	
		敏捷度	9	3		19+2	3	マジテック	6	
体	7	筋力	9	8		24	4	セージ	7	
		生命力	6	6		19	3	エンハンサー	1	
心	7	知力	9	3		19+1	3	アルケミスト	1	
		精神力	7	1		15	2			

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
魔力撃	1B39p		p
マルチアクション	1B39p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		24	1	6
盾	スパイクシールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	12	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ディフェンダー	1H	12		2d+	10	10	12	17													
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	21 _m	63 _m	2d+	12	10

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+	11

生命抵抗	精神抵抗
2d+	10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 マギスフィア(小)	OP: ターゲットサイト
顔 狩人の解析鏡	
首 ポーションインジェクター	IN: デクスタリティポーション
背中 マギスフィア(大)	OP: シャドウボディ・オートガード・エフェクトウェポン
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 マギスフィア(小)	OP: クリエイトウェポン
その他 知性の指輪	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
普通の家の生まれであったが、住んでいた村が戦乱に巻き込まれて避難の中で一家共々離散してしまう。その後持ち前の生命力で何とか叔父の住む家へたどり着き、叔父の家へ住むことになる。それからしばらく経っても家族と合うことがなかったため、戦乱の中で命を落としたのだと考えた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
その後、叔父の助けもあり学生となったシュタールは、有名な学者である賢者ルーイゼを目標に掲げ学生生活を送ろうとしていた。が！何の手違いか部活選択の際に選んでもない武術部が選択したことになる。選んだ部活の変更も出来ず部活に出ないと退学の可能性もある厳しい(?)学校だったため武術部に入る羽目になる。(ただ、そのおかげで低かった背は少し伸びた)	□□□□⑮
その後も不幸気質と妙な幸運気質が重なり学園生活はかなりの世話なしのものとなっていたが無事に卒業。	□□□□㉑
卒業後は学者として見聞を広めるために旅に出ることになった。	□□□□㉕
持っているマギスフィア(小)は魔動機部だった友人が旅の選別にくれた物である。	□□□□㉙
	□□□□㉚

