

キャラクター名
豪鬼

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	果物売り
	エンジェルハイロウ			年齢	不明	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
	出自	半身	経験	殺戮の日々	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:	噂話	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
豪波動拳	RC	12r+4	0	6		魔獣の本能+光の弓
灼熱波動拳	RC	12r+4	0	7		装甲無視 魔獣の本能+光の弓+振動球
天魔豪斬空・阿形	RC	13r+4	0	29		装甲無視 魔獣の本能+光の弓+振動球+マスヴィジョン
天魔豪斬空・吽形	RC	13r+4	0	27		魔獣の本能+光の弓+マスヴィジョン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D 複製体	P	N		
リュウ	P 執着	N 隔意		
ベガ	P 同情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果:	C-LV							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	肉体判定にLV+2							
魔獣の本能	1	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定を肉体で行う							
光の弓	4	1	メジャー	視界	-	対決		
効果:	攻撃力LV+2 同一エンゲージ攻撃不可							
マスヴィジョン	3	4	メジャー			対決	100	
効果:	攻撃力LV*5							
光芒の疾走	1	1	マイナー					
効果:	戦闘移動 封鎖無視 離脱可能							
振動球	1	3	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+LV 装甲無視							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	衝動判定D+1							
オリジン;レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	精神判定の達成値LV*2							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある日、ある島で自分は目覚めた。
最強の格闘家の噂から枝分かれした存在。それが自分だ。
本人ではない自覚はあるし、目覚める前の記憶は噂に根付いた自分以外の経験だという事は気付いている。
しかし、だからと言って自分を否定することはないし、記憶に縛られることもない。
普段は果物売り、生計を立て、本能が疼くとそれに従い戦う。自分にとって生きるという事は、全くそれで良いのだ。

「我が名は豪鬼。強きものよ・・・その力、見せてみよ！」