

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サロゲート	性別	♀
称号クラス				年齢	32
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自 (効果)	神官			目標	死に場所

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	9	12	8
ボーナス	3	3	3	4	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	6	4	5	3

HP	42
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:カドケウス			7				-1	
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			4	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			4	0	3	4	5	6	8
総計(両)			4	7					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーションx3	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーションx3	
ハイMPポーションx2	
ハイMPポーションx5	

現在重量: 11  
 最大重量: 14  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	対象が行う判定に+1Dする。ラウンド終了時まで持続。クリティカル:コスト0							
ディフェンスハイロウ	4	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動		
効果:	:あなたが「種別:召喚具」の武器を装備している時のみ使用可能。対象に魔術を使用し、【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SLx3]する。このスキルはあなたを対象にできない。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ディバインコール	★	6	セットアップ					
効果:	:アプレイに「種別:召喚具」の武器(P.209)をひとつ選択せよ。「装備部位:右手」と「装備部位:左手」の装備品ひとつ、もしくは両方を外して所持品とし、選択した武器ひとつを「装備部位:右手」か「装備部位:左手」のどちらか、もしくはその両方に装備する。シーン終了時、選択した武器は失われる。1シーン1回使用可能。							
コンコーダンス	★		パッシヴ					
効果:	:対象:場面(選択)「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。判定処理は1回だけ行い、識別値の超えたエネミーが成功となる。							
	1							
効果:								
トリビアリスト	★	6	判定直前					
効果:	:その判定を【知力】判定に変更する。判定に対する修正は【知力】判定に対するものが適応される。1シーンに1回まで使用可。							
	1							
効果:								
ミュトスノウリッジ	★		パッシヴ					
効果:	:神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							
モンスターロア	★		パッシヴ					
効果:	:エネミー識別+1D							
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果:	:SL1ならMPポーションを3つ、SL2ならMPポーションを5つかハイMPポーションを2つ取得する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11  
 最大重量: 14  
 所持金: 10  
 預金・借金: