キャラクター名

ハンディース

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		制御機関		オート			2
		修正機関		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
		スローボム		アクション	2	0〜1	砲撃攻撃1＋爆発＋連撃1、攻撃判定の出目-1
		メタルアーマー		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使ってもよい
		身代わり		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
		親指		オート			
		人差し指		アクション	3	自身	移動１
		中指		アクション	3	自身	移動1
		薬指		オート			
		小指		オート			