

キャラクター名 ナナ	プレイヤー名
---------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	永遠の17歳
冒険者Lv	9	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	4260		過去に仕えた主がいる 血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	2			6	1	ソーサラー	9			
		敏捷度	6	7		17	2	フェアリーティマー	6			
体	7	筋力	2	2		11	1	スカウト	3			
		生命力	5	7		19	3	セージ	3			
心	11	知力	16	16		43 + 1	7	エンハンサー	5			
		精神力	7	9		27	4	ウォーリーダー	3			

戦闘特技		能力値	備考
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
武器習熟A/スタッフ	IB31	p	p
魔力強化	IB32	p	p
武器習熟S/スタッフ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
オウルビジョン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
☆軍師の知略	
☆怒涛の攻陣Ⅰ	
☆怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	18			
妖精魔法	6	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
72

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 華美なる宝石飾り	土2・風8・光8・闇6
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首 軍師徽章	
背中 インテリアニマルサック	探索・魔物知識・危険感知・畏感知+1
右手 信念のリング	精神抵抗力+1
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	割る用

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用

その他メモ	自動失敗チェック
AWのポイント割り振りで作成	□□□□⑤
一般技能：ハウスキーパー：8、スカラー：5	□□□□⑩
あべななさんじゅうななさい	□□□□⑮
-----	□□□□⑳
5歳の頃蛮族に両親を殺され、ガイン・ガラの魔法学校に引き取られ学生兼用務員見習いとして日々を過ごしていた。	□□□□㉑
ある日真語魔法の初級授業を受けに来た"ガイン・ガラの宝石"ジュエリィ・ルーティアと偶然会話をする機会があり、その際妖精魔法の資質を見出され妖精学部を受講することになった・・・のが人生の転機。	□□□□㉒
学生兼用務員という立場から部屋の掃除を任せつかったり、授業の準備を手伝わされたりしているうちにいつの間にかジュエリィ専属の使用人のような立場として扱われるようになった。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
そんなこんなでウン十年。徐々に寿命が近づいてくる中、自分の人生を振り返ってみると仕事と勉強ばかりでまともに青春してないじゃない	□□□□㉖

