キャラクター名
飢者髑髏

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>ブラム＝ストーカー | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | FHエージェント |
| オプショナル | エグザイル | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 200 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | 15 | 20 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 287 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 2 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 不死不滅 | 3 | 4ｄ10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果： | 戦闘不能時、HPをLv*10回復 | | | | | | | |
| 巨人の生命 | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 最大HPをLv*5 | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 3 | | | | | | | |
| 効果： | リアクション放棄でメジャーを使う。クリ-LV（下限7）。リアクション不可。 | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | シーン中、肉体を使用した判定にＬｖ+2Dする。 | | | | | | | |
| 究極獣化 | 5 | 4ｄ10 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果： | 完全獣化中、ダメージ+ＬｖDし、装甲+10 | | | | | | | |
| オリジン：コロニー | 5 | 4 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果： | エフェクト効果中、暴走を除く、バッドステータスを打ち消す。LV回使用後効果消滅。 | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 10 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 白兵、攻撃力：+LV+8、ガード：1、射程：至近 | | | | | | | |
| コンセントレート | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| レネゲイドスマイル | 5 | 3 | メジャー | | | | RB | |
| 効果： | 攻撃をLv*2。オリジン効果中。 | | | | | | | |
| 異形の祭典 | 5 | 3 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | 対象LV+1体。攻撃力-10 | | | | | | | |
| 爪剣 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力Lv*2、ドッジ-1D | | | | | | | |

獣化後、移動は行わない。

キャラクター名
飢者髑髏

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 血族 | 10 | 1 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力+LV | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | 4 | メジャー | | | 対決 | 80 | |
| 効果： | 攻撃力LV*4　HP-5 | | | | | | | |
| 鬼の一撃 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | ガードを行ったキャラクターにLv*5ダメージ | | | | | | | |
| 渇きの主 | 5 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果： | 装甲無視、HPをLV*4回復 | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 3 | 2 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果： | 射程；視界 | | | | | | | |
| 餓鬼魂の使い | 5 | 2 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 対象がHPダメージを受けた際、邪毒ランク3（-9）を付与。シーンLv回 | | | | | | | |
| 呪われしものの証 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 判定で、ダイス減少を打ち消す。シナリオLV回 | | | | | | | |
| デビルストリングス | 3 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 制限なしオートアクションを打ち消す。シナリオLv回 | | | | | | | |
| 生命増強 II | 10 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | HP+Lv*20 | | | | | | | |
| 異常耐性 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 邪毒、重圧 | | | | | | | |
| 高速再生 | 1 | | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | HP+Lv*10。1シーン3回。 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |