

キャラクター名 フェア・フランメ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別	女	年齢	181歳
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	4420		有名人から褒められたことがある 子供の頃家出したことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		18 + 1	3				
体	8	敏捷度	16			21	3	バード	3		
		筋力	3	5		16	2	ミスティック	6		
心	15	生命力	6	3		17	2				
		知力	4	10		29 + 2	5				
		精神力	8	8		31	5				

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法誘導	IB32 p	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	IB39 p	ドレイク語	○	
代償軽減	IB30 p	魔神語	○	
魔法収束	IB39 p	妖精語	○	
	p	妖魔語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
レジスタンス	
モラル	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は富をもたらす	
幸運は星の導きを知る	
幸運は知恵を助ける	
襲いかかる敵の幻	

技能	技能	基本	基本	基本	追加	鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク		筋力	回避力	防護点		
	ファイター	0					鎧	7		3	
	グラップラー	0					盾				
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値	0	3			

武器	楽器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
オーブ		2H			2d+	0	0												
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+	0	3	妖精魔法	7	12			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	52							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 勇者の証:心			
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1。		
首			
背中			
右手 巧みの指輪		左手 叡智の腕輪	共通資産から出してもらった。
腰			
足 宝石ケース			
その他			

その他メモ	自動失敗
長年生きてる馬鹿。昔貴族にまでなったことがあるが、馬鹿なので力を失ってしまった。 本人は脳天気なので気にしていないが。 昔仲良かった友人にフェアリーティマーについて伝授したことがある。忘れたけどいつも馬鹿だった。 あと何か昔家出したような気がするけど覚えてない。というか自然発生するはずなのに親……あれ私自然発生だっけ……。 フィーなのでかわいい。スタイルも悪くはない。 昔歌を褒められたことがあるのでバードを嗜んでいる。と思ったら占いにハマった。何をやっているのか……？	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
戦闘スタイル	
フェアリーティマーは戦闘で腐ることはない。なので他で遊び呆ける。 バード3まで上げてペットに歌わせ、他のことをする。 探索やまもちきなどはミスティックなどでボーナスを取る。	

