キャラクター名: リーネ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20 + 2	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	10	筋力	5	5		20 + 2	3
		生命力	11	2		23	3
心	4	知力	5	3		12	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
グラップラー	1		
マギテック	5		
スカウト	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ポールメイス	50
大きな手袋	50

名誉点 所持 96 /合計 196

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	1	4	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス+1 オーダーメイド、魔法の武器	2H	23	2	2d+ 13	12	12	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

カード金S	○□□○□□
カード金Ax5	○□□○□□
カード金SS	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》使用可。AWのP121
耳		
顔		
首		
背中		
右手	大きな手袋	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	

その他メモ

戦闘プラン
最初のターン固定
補助動作：《キャッツアイ》《アンチボディ》《マッスルベアー》《薙ぎ払い》《クリティカルレイSS》
消費MP9
命中値：2D6+14　期待値21、指輪込みで23
ダメージ：ｋ43+11@12＄+6　期待値34、期待値変転で35
できれば命中は指輪で補いたい、余程のことがない限り当たるはず（ピンゾロ？知らんな？
そして、威力表で運命変転を使い馬鹿力を出したいところ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟