

キャラクター名 アイシャ	プレイヤー名
-----------------	--------

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス		ワークス	暗殺者	カヴァー	暗殺者兼盗賊
	オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	4		RC	2		交渉		
回避			知覚	8		意志			調達		
運転:	2		芸術: 盗み	6		知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ: 情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>ライス</td> <td>P 好意</td> <td>N 食傷</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ペルラ:海鳴の石板</td> <td>P 好意</td> <td>N 食傷</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>謎の少女</td> <td>P 有為</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>遺産継承者:夜の小鳥</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	ライス	P 好意	N 食傷			ペルラ:海鳴の石板	P 好意	N 食傷			謎の少女	P 有為	N 猜疑心				P	N				P	N				P	N			遺産継承者:夜の小鳥	P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																										
ライス	P 好意					N 食傷																																												
ペルラ:海鳴の石板	P 好意					N 食傷																																												
謎の少女	P 有為					N 猜疑心																																												
	P					N																																												
	P					N																																												
	P					N																																												
遺産継承者:夜の小鳥	P					N																																												
思い出の一品		最大財産P:	2	残り財産P:	0																																													
カジュアル																																																		
携帯電話																																																		
クレジットデータ																																																		
ヒーローズクロス																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
陽炎の衣	2	3						
効果:								
光と闇の目	1							
効果:								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2						
効果:								
見えざる死神	3	2						
効果:								
マスヴィジョン	3	4						
効果:								
カスタマイズ	3	2						
効果:								
ペネトレイト	1	3						
効果:								
光の舞踏	1	2						
効果:								
光芒の疾走	1	1						
効果:								
レーザーファン	2	3						
効果:								
光速の剣	2	1						
効果:								
デススターカー	5							
効果:								
剣精の手	1	2						
効果:								

物心つく前に、K街のスラムに捨てられていた孤児。  
 そこには、アイシャの名前がついたタグと、一つのリボンだけがそこにあった。  
 その後、盗みや殺しを生業とする集団に拾われ、そこで育てられる事になる。  
 そのため、幼い頃から盗みや殺しなど、危険な仕事に従事し、命の危険に晒されたのも二度三度ではない。  
 仕事のしくじりからレイプされる事も、オーヴァードに覚醒したのも、処女を奪われてレイプされた時。

その暮らしをずっと続けていたが、ある時何者かによって組織が壊滅、アイシャはフリーの立場となる。  
 といっても、他に何が出来る訳でもないで、相変わらず盗みや殺しで生計を立てる日々を送っている。

性格は、現実主義者で冷静  
 ただ、根がお人好しのため、たまに余計なトラブルに巻き込まれる事も。

名前: ネームレス  
 種別: 白兵/射撃  
 技能: 《白兵》 / 《射撃》  
 攻撃力: 4 命中: -1  
 射程: 至近/10m

黒く塗られた小鳥の木彫りのアクセサリーがついた、先端で広がっている特殊な形状のナイフ。  
 持ち主の手を離れても、いつの間にか戻ってきている性質がある。

