

キャラクター名
仮2

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	2	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	4	0	0		4	8	戦闘移動	23
社会	3	0	0			3	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのダイス+Lv C値-1								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定ダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLv回まで使用できる。								
戦場の魔術師	5	3	メジャー	視界	3体	自動	リミット	
効果: <アドバイス>と組み合わせて使用する。組み合わせた判定の対象を3体に変化する。このエフェクトとは1シナリオに【Lv+1】回まで使用できる。								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションの達成値+【Lv×2】する。購入判定には効果を発揮しない。								
光さす場所	1	2	メジャー	視界	単体	自動	リミット	
効果: <導きの華>と組み合わせて使用する。対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+5する。ただし購入判定時には効果を発揮しない。								
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】に+【精神】する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+2する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--