キャラクター名
黒風いづな

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	8	16	13	14	4
ボーナス	2	3	2	5	4	4	1
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	4	2	7	4	6	2

HP	47
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	エルダナチュニック				0	6	0	0	0
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	2	6	6	6	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	2	4	10	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4	2	4	10	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
バックパック	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 12		
最大重量： 12	所持金： 1370	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HPを3D+3CL回復							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動		
効果：	ダメージをゼロにする							
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身	自動		
効果：	判定を知力にする							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動		
効果：	敵識別ができる							
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果：	対象：場面、射程：視界の全エネミーにエネミー識別							
トゥルースサイト	1		パッシヴ		自身			
効果：	敵識別に成功したら【物防】【魔防】を取得できる							
ラーニング	1							
効果：	《ワイルドセンス》取得、幸運基本値-3							
ワイルドセンス	1							
効果：	感知判定+2							
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果：	使い魔を取得							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：	【(SL+2）D+CL】の貫通ダメージ							
ブラッドパクト	1							
効果：	サモナースキルのコスト-sl							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定に成功すると戦闘不能から回復する							
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果：	エネミー判定+1D							

ヒール
5d+15
ファミリアアタック
判定　10+2d
ダメ　5d+5
経験点を50点消費することで以下の成長パターンから任意のものを選択することができる。
この成長を何回行ったかメモ欄に記入しておくこと。
①種族スキル、クラススキルの中から3レベル分取得する。任意のアイテム一つのレベルを1下げる。
②種族スキル、クラススキルから2レベル分の取得とクラスチェンジを行う。任意のアイテム一つのレベルを1下げる。
③種族スキル、クラススキルから2レベル分の取得とフェイトを上昇させる。任意のアイテム一つのレベルを1下げる。