

キャラクター名
鎌切沙紀音

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	イリーガル高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	110 %
出自	親戚と疎遠	経験	記憶喪失	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	7
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P 連帯感	N 不信感		
春日恭二	P 尊敬	N 憐憫		
シスル・メイヴェル	P 幸福感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-[LV](下限7)								
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+ [LV+5] 命中□1								
爪剣	4	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+ [LV×2] ドッジのダイス□1								
命の剣	1	3	メジャー	武器	-	対決	100%	
効果: 攻撃力+ [肉体]								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵攻撃ダイス+[LV+1]								
自動触手	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時攻撃した相手にLv×3HPダメージ								
オールレンジ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV/個								
	1							
効果:								
異形の歩み	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: どんな場所でも移動が可能								
物質変化	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物品や植物に擬態する								
効果:								
効果:								

○戦闘プラン

・セットアップ
・マイナー
《骨の剣》で武器を用意 侵蝕3

・メジャー
100↓
《コンセントレイト》《貪欲なる拳》《オールレンジ》《爪剣》を《一閃》で移動して攻撃 侵蝕12/10
※命中-1 ※ドッジのダイス-1
11dx@8-1
15
12/10

100↑
《コンセントレイト》《貪欲なる拳》《オールレンジ》《爪剣》《命の剣》侵蝕15/17
※命中-1 ※ドッジのダイス-1

まわれ~~~~~!!!!