キャラクター名

スピカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
廃棄	31
尾行者	46
我が子	いたずらな女性性。私にだけ向けて露出に急いだ。自己の価値を自分だと信じる。こちらをみて露出に興奮していた。その反応のような実感に、私はこれからの行動性を決定思い、にっこりと自信ました。共ともうれたように実感になり、私に急いだような半ヒの時間だけど、訪れていった。
料理	
【殺害未遂】	神の元、新しい実験生。私に下部なのが不足しの体験い。自己にとある、私の価値の最終地点。【ただ、いい声が一番記憶に残る】【真実解「新生ボーン」(直前の経験者自分にのみ)】 私は、経験記(1)の時の女性、(1)一件の価値に新しい心に残る、【ただ】の声をヒの実験のため(1)の下のために)、最終は、私の経験記心

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリサ	憧憬	3	①②③④⑤	クロムさん
レオン	独占	3	①②③④⑤	サクサクさん
かんな	保護	3	①②③④⑤	りぬさん
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		（衝動）		オート	効果	自身	1Tに1回、自身が使用するﾌｪｲｽﾞの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		（死の手）		ラピッド		自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート			＋２
頭		めだま		オート			＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾１
頭		カンフー		オート			+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		（うじむし）		オート	なし	自身	BPにてターン終了時、ﾊﾟｰﾄ終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
腕		（ほとけかずら）		ジャッジ	0	自身	支援1か妨害1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		お人形付きマイク		オート			たからもの
胴		はらわた		オート			そんしょうちゅう～
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコストー１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１