キャラクター名
黒風　麗織

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	14	19	6	13	6	8
ボーナス	3	4	6	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	2	6	2	2

HP	57
MP	50
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	鷹の目								
能力値			6	0	7	0	2	13	9
スキル			3	8					
その他				3					
総計(右)			7	17	7	9	2	13	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	

現在重量：　1		
最大重量：　11	所持金：　2570	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：　兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：　武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★							
効果：　判定を失敗させる、シナリオ一回								
スペシャライズ：弓	3		パッシヴ		自身			
効果：　弓の命中・ダメージに＋ＳＬ								
コンシールアタック	3		パッシヴ		自身			
効果：　隠密時命中＋１Ｄ、ダメージ＋３Ｄ								
サプライザル	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：　隠密時のみ可。命中＋１Ｄ、ダメージ＋３Ｄ								
ディスアピア	★	3	マイナー		自身	自動		
効果：　隠密状態になる								
ブラインドサイド	★		パッシヴ		自身			
効果：　識別成功時ダメージ＋１Ｄ								
アームズマスタリー：弓	★							
効果：　命中＋１Ｄ								
スピードショット	★		パッシヴ					
効果：　行動修正０								
ストロングボウ	★		パッシヴ					
効果：　弓の重さ＋３、攻撃力＋５								
ファインドトラップ	1							
効果：　トラップ感知に＋１Ｄ								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								

隠密時
命中７＋４ｄ　ダメージ２１＋６Ｄ

サプライザル
命中７＋５ｄ　ダメージ２１＋９Ｄ

ショート
命中7+3D ダメージ 17+6D

「精霊：虹のクリスタル」
装着部位：武器
メジャー。装着している武器による武器攻撃の属性を任意の属性に変更する。この効果は再びこの効果を使用するまで継続する。