キャラクター名：白鷺 ヒカル <しらさぎ ひかる>

プレイヤー名：

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	**ワークス**	UGNエージェントB	**カヴァー**	小学生
オプショナル		**年齢**	9	**性別**	男
覚醒	無知	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	39 %
出自	貧乏	**経験**	平凡への憧れ	**邂逅**	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンライフル	射撃	5r+1	-	10		そのラウンド中、対象が行う判定のダイスを-3。オーヴァード、ジャームにHPダメージを与えた場合のみ。この武器での射撃攻撃は、同エンゲージのキャラクターを対象にできない。
レーザーブラスト	射撃	11r+1	-	10		フォールンライフル+バトルビート+音速攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:秘密兵器:フォールンライフル	P	N		
母(出自)	P 庇護	N 不安		
父(経験)	P 親近感	N 偏愛		
八咫神 小夜子(シナリオロイス)	P 尊敬	N 劣等感		
新城 綾音	P 同情	N 悔悟		
霧咲 叉塵	P 感服	N 隔意		
雨宮 司狼	P 好意	N 脅威		

最大財産P: 4　残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	判定のダイスを-【LV×2】する。対象が判定を行う直前に使用。ラウンド1回。							
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値を+【LV×3】。侵蝕値+4。							
ブレインシェイク	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	対象にバッドステータスの放心を与える。攻撃が命中した場合のみ。							
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	判定のダイスを+LVする。							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃のダイスを+LVする。							
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	対象はガードを行えない。シナリオLV回。							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-LV(下限値7)。シンドローム：ハヌマーン							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	めっちゃ身軽							
真偽感知	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	嘘発見器							
猟犬の鼻	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	鼻がいい							
効果：								
効果：								
効果：								

小学生のオーヴァード。家がとても貧乏なため、お金を稼ぐためにUGNに所属している。
節約上手だが悪く言えばがめつい。子供扱いされると怒る。
光を操ることが出来る。ビームを出したり目を眩ませたりして闘う。
戦闘時は光の翼が背中から生え、髪の色が茶→金になる。

CNの由来は名字「白鷺」の英名イーグレットと、名前「ヒカル」の英名ライトの複合。

クリアシナリオ
「Betrayer's Elegy」
友人の小夜子にNAYUという女の子を守って欲しいと頼まれる。
また、黄昏の若人討伐作戦に半ば巻き込まれる。
フォールンライフル+ブレインシェイク+フラッシュゲイズの組み合わせで討伐成功。
NAYUは行方知れずに。また会う気がする。
「オレよりも高くは飛ばさせない！！」