

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	エグザイル	ワークス	小学生	カヴァー	
	ウロボロス				
オプショナル	ブラックドッグ	年齢		性別	
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射擊			R C	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

キャラクター名=

－ プレイヤー名 －

Figure 1. The effect of the number of clusters on the classification accuracy of the proposed model. The proposed model is compared with the K-Means and the GMM models.

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		