キャラクター名

白猪幽

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
血の宴	やべえっす！血がドバドバっす！人体の一部もあるっす！？なんで！？
ゲーム	ゲーマー。寝たい

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		シェパードのぬいぐるみ		オート			
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定において出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする