

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闘士			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	16	8	9	12	9
ボーナス	3	4	5	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	4	5	3

HP	47
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	虎徹	至近	-1	7	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	5	10	9
スキル	ツインブレイド		1	2					
その他	フェイタルブロウ・ドッジムーブ			3	3				
総計(右)			6	15					
総計(左)			6	12	9	11	5	10	7
総計(両)			5	22					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	冒険者セット
バックパック	
チャンピオンベルト	
ハイHPポーション	×3
ハイMPポーション	×2
毒消し	×2
小型ハンマー	
くさび	×2

現在重量: 17
 最大重量: 17
 所持金: 2603
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ドッジムーブ	1	2	回避判定	-	自身	自動成功	盾非装	
効果: 回避判定に+[SL+2]。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D。								
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀	
効果: 命中判定に+1D。ただし他の《アームズマスタリー》と同時に適応できない。								
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: チャンピオンベルトを1個取得する。								
スピリット・オブ・サムライ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。								
フェイタルブロウ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]、1点でもダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
ツインブレイド	2	-	パッシブ	-	自身	-	左右: 刀	
効果: 武器を使用した命中判定に+[SL]、ダメージに+[SL×2]。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知判定に+1D。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しない。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備の重量制限に+5。								
トレーニング: 敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 敏捷基本値に+3。								
効果:								
効果:								
効果:								

「天舞双嵐流」の剣士。
 剣闘試合で戦った二刀流の男に完膚なきまでに叩きのめされ、その男を師匠と仰ぐ。
 「天舞双嵐流は、己が正義を貫く剣である」という教えを受けているため、自分が正しいと思う行動を第一に行う。
 サッパリとした性格で、風来坊気質。
 闘技大会で優勝した輝かしい功績があることから、『チャンピオン』の異名を持つ。