キャラクター名
ネージュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		大切な約束をしている		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	3		19	3
		敏捷度	7	3		19	3
体	9	筋力	5	2		16	2
		生命力	3	1		13	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	7	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	4		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	10	9

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		15	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 10	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア(大)	
右手	マギスフィア(小)	
腰	ガンベルト	24収納
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

人間の夫婦の間に生まれた身であり、成人になる直前、皆で出かけた先で事故に巻き込まれ、自分だけ重傷を負いながら辛くも難を免れる。
目を覚ました病院で名も知らぬ人間のプリーストと出会い、両親は助からなかったこと、自らの人生は非常に過酷なものであることを聞かされる。
自分の未来を切り開くため、家族を失ってしまった業と「自らの運命を書き直す」という誓いを胸に、冒険者として旅をすることとなる。
称号・ザバニーアの主
駆け出し冒険者

無事ロージーを助け出せたの世界線におけるネージュ。
第二世代のネージュと比べると実力、精神力共にやや劣るが、まっすぐ突き進む性格と今度こそ大事なものを必ず守ると誓った事実は変わらない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ネージュ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食<一週間分>	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
ハサンの笛	○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□
弾丸x8	○□□○□□
情報代	○□□○□□
ご飯代	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
宿代	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石(10点▯)x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
ルーサーに返済	○□□○□□

所持金: 9170 G

預金・借金: 0 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30