キャラクター名: 魔力撃なぎ払いくん

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	6	24		45	7
		敏捷度	6	23		44	7
体	9	筋力	12	11		32	5
		生命力	12	10		31	5
心	3	知力	12	16		31	5
		精神力	12	16		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
マギテック	13		
エンハンサー	13		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟/フレイル	221 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器習熟S/フレイル	IB31 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
バルーンシードショット	
フェンリルバイト	
トロールバイタル	
ヘルシーボディ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	22	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル	2H	32	-1	2d+ 21	9	23	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 303500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 20	16

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 27

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	13	18			

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	赤のメガネ	
首	小熊の爪	
背中	英雄のマント	
右手	信念のリング	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	陽光の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟