キャラクター名

ひきがねコート（サンプルキャラクター）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定の出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の最大射程+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃の判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１