キャラクター名
ねろ・くらうでぃうす

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	自称１５歳
冒険者Lv	15	経歴	神の声を聞いたことがある(と信じている)		
経験点	6030		両親に愛されて育った		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	13		36	6
		敏捷度	8	24		44 + 1	7
体	2	筋力	5	32		39 + 2	6
		生命力	13	9		24	4
心	11	知力	3	7		21	3
		精神力	14	18		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	10		
レンジャー	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		
アーティザン	11		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	命中強化	IB32 p
バトルマスター	3143 p	魔器習熟S	AG43 p
トレジャーハント	2120 p	魔器の達人	AG43 p
ファストアクション	2123 p	頑強	IB29 p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔器習熟A	AG43 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
斬り返し	IB36 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	威力超増強/+10	
ガゼルフット	武器巨大化/+10	
アンチボディ	浮遊盾	
ビートルスキン	回避超増強/+1	
デーモンフィンガー	抵抗力増強/+1	
ケンタウロスレッグ	威力極増強/+15	
ジャイアントアーム	武器超巨大化/+10	
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
威力増強/+5		
幸運の誘い		
回避増強/+1		
能力値増強/+2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	22	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾	アカシックウォール		29		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		22	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックブレイド 固有MP20【威力増強、威力超増強、威力極増強、武器巨大化、武器超巨大化】	2H	24		2d+ 23	10	24	49										
アカシックブレイド アクティベイト後、ジャイアントアームなしでは持てない	2H	44		2d+ 23	10	24	99										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 22	7

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 24

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	茨の冠（AG）	不足分*3点HP消費して生命精神抵抗を成功にすることができる
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	怪力の魔紋	
首	血結晶のチョーカー	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	正しき信念のリング	
腰	アルケミーキッド	
足	俊足の魔紋	
その他	アーティザンリング	固有MP10【能力値増強、抵抗力増強】

	装備品	説明
	DG【ポーションインジェクター】	
	野伏のセービングマント	
左手	エルムミクスの鏡	1日1回、要求された抵抗を反転して抵抗できる

その他メモ

赤い輝石亭の裏庭にある小屋、そここそが我がローマである！

○エルムミクスの鏡　オリアイテム　15000G　装備箇所：手
知名度：12　形状：装飾された楕円の鏡　製作時期：魔動機文明

この鏡に映されたエネルギーはオーガニック的な性質とバイオニック的な性質が反転します。
敵に「生命抵抗判定」か「精神抵抗判定」を要求される効果を受けた際に
使用することで、一日に一度だけその効果の要求判定を
「生命抵抗判定」は「精神抵抗判定」に、「精神抵抗判定」は「生命抵抗判定」に
入れ替えることができます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ねろ・くらうでぃうす

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（７日分）x3	○□□○□□
緑Aカードx10	○□□○□□
緑Sカードx3	○□□○□□
赤Sカードx5	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
	○□□○□□
マナチャージクリスタル（３点）x30	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）x3	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの魔紋	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□

所持金	預金・借金
55000 G	G

名誉アイテム	点数
野伏のセービングマント	20
茨の冠専用化	50
荊のローブ専用化	50

名誉点 所持 2680 /合計 2800