キャラクター名

サキチ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
少女	あなたの周には、一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたはそんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた【あいつ】についてほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？【あいつ】にとってあなたは明らかに玩具だったというのに。
理想の花園	彼女がいつも話していた、その場所は、枯れ果てた、色褪せた、傷ついた、大切な人と一緒にいられる一そんな楽園。そこに佇まされるあなた、彼女と肩を組んで一その庭で毎日毎日の風景をながめていた。そんな夢ばかりでなければよかった一現実にはなれたのだろう。
血の宴	血塗れ真っ赤な血の池で、彼女はひとり座り込んでいる。周囲に転がる人の屍と、そして朽ち果てた男。だけど一彼女は、それが見えて、いるのかいないのか、ただひたすらに、いないと誰かに言をかけ続ける。そんな彼女の様子を、見ていられなくて、あなたは一。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユウ	保護	3	①②③④⑤	
レイ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定の出目＋1、ダメージ＋1してよい。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
腕		日本刀		アクション			白兵攻撃1＋切断。
脚		けもあし		アクション			移動１～２。
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１。
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目＋１してもよい。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド			対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
胴		人形		オート			