

キャラクター名 シャマール	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	250		故郷の場所を知らない 家族に魔法使いがいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	7	3		22	3	コンジャラー	2		
		敏捷度	6	1		19 + 1	3	レンジャー	1		
体	10	筋力	8	3		21	3	セージ	9		
		生命力	8	3		21	3	エンハンサー	1		
心	12	知力	9	2		23 + 1	4	アルケミスト	1		
		精神力	7	5		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
マナセーブ	2123	p	
魔法拡大/数	1B39	p	
かぼう	1B36	p	
鉄壁	1B30	p	
防具習熟A/盾	1B31	p	
ガーディアン	1B29	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
バークメイル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ -2	10	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	MM製
腰 アルケミーキット	MM製
足 魔法の発動体	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	指輪は割るもの

その他メモ

シャマールという少女は、捨て子である。親が誰かはわからない。故郷の場所もわからない。彼女は操霊術師の男に拾われ、そこで育った。操霊術師としての才能もあった事は、幸運なのか、あるいは才能がある故に拾われたのか。今となってはわからない。

かつて冒険者としても名を馳せていた彼に憧れて、この少女も冒険者を志す。

…冒険者生活が始まって早々に妖精郷に迷い込んだのは、やっぱり運がないのかもかもしれない。

父:「ぼくのかんがえたさいきょうのごーれむ」を研究する変人。いつもテンションが高く「フーッハハ!!」「ハハハフウーン!」と奇声にも似た笑い声を上げる。多分中二病なのだろうが、この世界にそんな言葉は存在しなかった。

大工(カーペンター) Lv2  
医者(ドクター) Lv5  
皮革職人(レザーワーカー) Lv3

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

