

キャラクター名
仮3

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率 5 %	
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス: 対抗種P		N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。移動距離に+【Lv×2】m								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを攻撃力+【Lv+5】 ガード値:4 射程:至近 命中:0にする								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+【Lv+1】								
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間素手の攻撃力が+【Lv×2】する。ただし効果が持続している間素手以外のアイテムは全て装備、使用不可となる。								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 自動失敗								
崩壊のスフィア	3	2D10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 対象が与えるダメージロールの直前にそのダメージを+【Lv×2】Dする。1シナリオ1回								
苛烈なる火	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンドの間攻撃力+【Lv×3】 HP5消費								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--