

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン	ワークス	宗教家	カヴァー	ヒーロー
オプション		年齢	20代?	性別	女?
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	37 %
出自	結社の一員	経験	裏方	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	16
精神	5	0	3			8	戦闘移動	21
社会	1	1	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉	2	
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:UFO招来	1		知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	1r+4		Lv+4		コスト4
(59)「プロジェクトグラッジ」123	射撃	8r+4		5		対象は自分以外に攻撃で12ダメージ
(80)「プロジェクトモーグル」12345	射撃	10r+4		5		対象は自分以外に攻撃で12ダメージ
(100)「ユフォロジストユフォロジ」1234567(制限)	射撃	17r+4		22		対象は自分以外に攻撃で18ダメージ/コスト2D10+28

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
ヒーローズクロス	カテゴリ:ブラックアウト	対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
パワーソース:フューチャー		序列不能	P	N	
デモンズシード		エピタフ	P 信頼	N 恥辱	
		チーフマネジャー(安田鋤灰助)	P 連帯感	N 脅威	
		部室	P 執着	N 恐怖	
		フォースイズパワー	P 親近感	N 憐憫	
		舞子	P 有為	N 不安	
		愚か(という概念)	P 同情	N 悔悟	
最大財産P: 4		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初の青:ハンドレットガンズ	1	3+1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
コンセウロボロス	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限7)							
コントロールソート	★	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	<射撃>選択/【精神】置換							
原初の赤:スパークウェッジ	4	2+1	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	対象は自分以外を含んだ攻撃をすると[Lv*3]ダメージ							
神機妙算	1	3	Xジャー	-	範囲(選)	対決	80↑	
効果:	範囲(選)に変更							
原初の白:バリアクラッカー	1	4+2	Xジャー	武器	-	対決	80↑	
効果:	ガード不可/装甲無視/侵蝕+3							
原初の黒:完全なる世界	3	5+2	Xジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	ダイス+[Lv+1]/攻撃+[Lv*3]							
原初の虚:崩壊のスフィア	4	2D10+2	オート	武器	-	対決	120↑	
効果:	ダメージ+[Lv*2]D/侵蝕+3							
永劫進化	★	3	セットアップ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ラウンド中《原初の●》Lv+1							
メモリー:瀬尾花信三	★							
効果:								
メモリー:アイドルちゃん達	★							
効果:								
闇夜の烏	★							
効果:								
a	★							
効果:								

効果:	
-----	--