キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	18	8	9	9	21	6
ボーナス	6	6	2	3	3	7	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正						4	
能力値	7	8	3	3	3	12	3

HP	101
MP	74
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召還具：クラウ・ソラス	至近	-1	14					
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	クリスタルアーマー				-1	14			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			8	0	3	0	12	6	12
スキル				16		6	9		
その他									
総計(右)			7	30	0	41	21	3	9 m
総計(左)			8	16					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： -22300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：デミゴッド	★		パッシブ					
効果：	魔法ダメージ+3、魔法防御+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ホーリースマイト	5	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+[SL*3+【精神】]							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	召還具召還							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	ダメージ+[(SL*2)D]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	カバー							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	カバーリング20m							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	ダメージ+[CL*10]、対象：単体※							
ホーリーベール	3		パッシブ					
効果：	物理防御力と魔法防御力+[SL*2]							
アポスル：ソード	3		パッシブ					
効果：	ダメージ+[SL*3]							
ゴッドハンド	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃が<無>属性魔法ダメージになる							
ゴッドフォース	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃+4							
アームズマスタリー：召還具	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1D							
トゥルースマイト	1		パッシブ					
効果：	ホーリースマイトの対象制限をなくす							
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：	筋力基本値+3							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備の重量制限+5							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								