

キャラクター名 ティア=シンフォニア=D=ガード      プレイヤー名  

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女子(子)
称号クラス				年齢	120
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自(効果)	魔術師			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	11	19	7	16	9
ボーナス	2	2	3	6	2	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	8	3	7	4

HP	41
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)			2	0	3	4	7	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
異次元収納バッグ	
野菜	
野営道具	

現在重量： 11      所持金： 109      預金・借金：      最大重量： 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	P	—		自動成功	-	
効果： 魔術攻撃+SLD								
コンセントレイション	★		P			自動	-	
効果： 魔術判定+1d								
リゼントメント	★		併用				SR/1	
効果：メインがメイジorその上位クラスのときのみ使用可能。魔術攻撃と同時使用し、武器攻撃を[対象：単体]に変更し、ダメージに+[CL×10]								
マジックフォーゼ	3		D前				SN/1	
効果： 魔法攻撃SL*2D								
	○							
効果：								
ハイサモナー	★	3	m		自身	自動	-	
効果： 相手のリアクションダイス-1d								
サモン=セフィロス	★	9	M	20m	範囲(選択)	自動	-	
効果： 2d6+5 無								
フォースプリンガー	3		P				3	
効果： 無属性魔法攻撃SL*4								
グレートサモナー	★		P				-	
効果：取得には《ハイサモナー》が必要。魔法攻撃・HP回復・MP回復・ダメージ増加・ダメージ軽減を行うサモナーのスキルの効果に+1Dする。この効果はダイスで求めるスキルのみ効果がある。								
ブラッドパクト	1		P				3	
効果： サモナースキルコスト軽減SL:1以下にはならない								
アニマルパクト	★		M					
効果： 射程：視界で範囲化								
マジックノウリッジ	1							
効果： 魔術知識判定+1d								
マジカルハーブ	1							
効果： シナリオ開始時にMPポーションを獲得する								
フェイス:アエマ	1							
効果： 回復に対し+2								

6d6+18 リゼントメントとマジックフォーゼで4d6+40 11d6+58 フェイト3点使用+限界突破で16d6+58  
3d6+9 リアクション-1d

龍使いの一族の一人娘。両親に魔術師として一人前となるのならここではなく、外の世界を見てきなさい。と言われて、関係ない一般人の家庭に預けられる。収入が少ないが、凄く幸せな家庭だった。しかし、その幸せはつかの間。多忙な父親が病床に伏す。病床に伏した父を救うお金を稼ぐため、また、母を少しでも楽にさせてあげるために彼女は冒険者になった。