キャラクター名
レニー・カーネージ(ハンゾウ)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 6 |
| **サポートクラス** | ニンジャ | **Lv.1:** | ニンジャ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 50歳 |
| **種族** | エルダナーン | | | **境遇** | 大成功 |
| **出自**（効果） | 魔術師 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 9 | 13 | 12 | 9 | 16 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 4 | 4 | 3 | 5 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 4 | 5 | 6 | 4 | 6 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 52 |
| **MP** | 77 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 封精魔杖・風 | 至近 | -1 | 5 | | | | 1 | 5 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | メイジハット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | メイジローブ | | | | | 3 | | | |
| 補助 | 虹色の指輪 | | | | | | 1 | | -1 |
| 装身具 | 封精韋編 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 5 | 0 | 6 | 9 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 5 | 5 | 5 | 7 | 10 | 13 m |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 5 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 4 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| ハイMPポーション*×2 | |
| ハイMPポーション×3 | |
| MPポーション×2 | |
| HPポーション×5 | |
| エメラルド | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 11 | | |
| 最大重量： 17 | 所持金： 3728 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| フォティテュード | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 作成時に精神基本値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| マジックゲイザー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+1D | | | | | | | | |
| エルダーマジック | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定に+1D | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定に+1D | | | | | | | | |
| マーダースキル | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： ｸﾘﾃｨｶﾙのﾀﾞﾒｰｼﾞﾀﾞｲｽ+[SL+1] | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 魔術判定+1D,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[2D+5] | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 2 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 魔法攻撃を「範囲(SL×2体)」に | | | | | | | | |
| ソアスポット | 4 | 3 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | ﾗｳﾝﾄﾞ1 | |
| 効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙを[SL×2]個ﾘﾛｰﾙ | | | | | | | | |
| シークレットアーツ | 4 | 5 | 判定直後 | - | 自身 | 自動 | ｼﾅﾘｵSL | |
| 効果： 命中判定 | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： ハイMPﾎﾟｰｼｮﾝを2個取得 | | | | | | | | |
| マジックノウレッジ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術に対する【知力】判定+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

魔術師の名家に生まれる。エルダナーンであるためか特に不自由無く魔術は習得できた。その後自分の魔術を昇華させるために何が必要かを考えた末に、東方のニンジュツが魔術との共通点を多く持つことに気がつく。東方のニンジャー族の元に半ば強引に弟子入りすると瞬く間に才覚を表し、最終的にはその一族に代々伝わっていたハンゾウの名を襲名した。現在は一族の元を離れ、修行と称して冒険者稼業をしている。

ニンジャとしての修行を積んだにもかかわらずメイジの格好をしている上に、語尾が「ござる」で平気で「ニンニン」とか言うせいで完全にニンジャかぶれに見える。

魔術に印のシステムを組み込むことでコントロール精度を上げている。相手への追撃を増やすことでダメージを増加させることができる。

コピペ置き場
MPポーション*
MPを[2D]回復,マジカルハーブの効果,ポーションホルダー適用