

キャラクター名  
アイネス・アタナージア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			20	3
敏捷度	8			19	3
筋力	9			17	2
生命力	7			15	2
知力	12			18	3
精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	1		
レンジャー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
武器習熟/ソード	221 p	交易共通語	○	○
	p	魔動機文明語	○	○
	p	魔法文明語	○	○
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+	5	3

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				
		回	避	防		
鎧	ソフトレザ	7		3		
盾	バックラー	1	1			
回避技能						
ファイター				合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+	4	10	4	17									
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	5	12	3	11									

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
喜怒哀楽が激しくてメンタル紙屑 罵声を浴びれば凄まじく凹むし褒められれば凄いいで元気になる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
好きなもの：母、フィア、自室	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
嫌いなもの：自分	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
苦手なもの：他人	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

