

キャラクター名
ユウ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|---------|-----|----|
| ポジション | アリス | 享年 | 13 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 反転 |
| サブクラス | サイケデリック | 寵愛点 | 2 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 14 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 0 | 1 | 1 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 【少女】 | 隣の男子部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は適性がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど弟への心配が重要なようだった。 |
| 【少年】 | 隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいとおもいながら、なにもできなかった。 |
| 【頭蓋穿孔】 | あなたは生きながら頭に穴を開けられ、脳をいじられた。なにか、あなたには理解できない実験をされたのだ。その結果がどうなったのか、どうしてそんな実験をされたのか思い出せない。 |
| 【己の死顔】 | 目の前で、あなた自身が死んでいる。鏡か、写真か、霊魂が離れたというのか。死にゆくあなたの目は虚ろで、その喉には誰かの指が食い込んでいる。誰があなたを殺したのか？ |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| リサ | 執着 | 3 ①②③④⑤ | |
| モルテ | 依存 | 3 ①②③④⑤ | |
| ルカ | 憐憫 | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 祈り | | アクション | 0 | | 【完全解体】時でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現行動値を-2 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | | 自身 | 射撃マニューバ出目+1 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | | 自身 | 射撃マニューバ出目-1、コスト-1 |
| サブクラス | | 盤上の駒 | | アクション | 2 | 0-1 | 【完全解体】時でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現行動値を-2 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 行動値 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 行動値 1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援 2。射撃・砲撃攻撃のみ可。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0-1 | 射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目 + 1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1-3 | 射撃攻撃 5 |
| 腕 | | 本 | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | チェスの駒(キング) | | オート | | | たからもの |
| 胴 | | エナジーチューブ | | オート | | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければならない。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 行動値 1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |