

キャラクター名
神田 修斗

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	35 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	0	1		1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンピストル	射撃	6r+1		8		命中判定の直前に使用 リアクションc値+1 シナリオ3回
フォールンピストル	射撃	6r+1		8		命中判定の直前に使用 リアクションc値+1 シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォールンピストル	
フォールンピストル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2							
効果:								
コンバットシステム	4							
効果:								
コントロールソート	1							
効果:								
マルチウェポン	1							
効果:								
勝利の女神	7							
効果:								
真実の軍略	5							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--