

キャラクター名
ウエイド・ウィルソン

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自	疎まれた子	経験	危険な仕事	邂逅	復讐相手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	2	2			

所持品		合計装甲:	2	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
親族	P 懐旧	N 嫌気			
顧客	P 尽力	N 食傷			
Dロイス「実験体」	P	N			
三輝 ハルカ	P 感服	N 不安			
時任茉莉	P 好奇心	N 食傷			
神宮寺鏡華	P 信頼	N 隔意			
佐伯 香乃	P 同情	N 憐憫			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセント:ノイマン	3	2						
効果:								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		白兵		
効果:	白兵で扱う武器の攻撃力と効果を合計して使用できる							
インスピレーション	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果:	シナリオLV回までGMに直接質問できる							
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	攻撃力LV+7、ガード+3の白兵武器							
ダブルクリエイト	★	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	作成する武器の数を二つに変更							
コントロールソート:白兵	★	2	メジャー	武器		白兵		
効果:	白兵を精神で判定できる							
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	1シーン/回	
効果:	マイナーで行えるエフェクト以外の行動を一つ行える							
確定予測	1	3	メジャー			白兵		
効果:	選択した武器を組み合わせた武器火力を合計する							
ペネトレイト	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイナー
インフィニティウェポン+ダブルクリエイト(+クイックモーション) コスト6(8)
攻撃力8の武器を二つ作る

メジャー
マルチウェポン+コントロールソート+コンセントレイション コスト7
武器の攻撃力を16に変更、C値↓3、達成値-4

命中
9dx+2@7

80%
マイナー
戦闘嗅覚 コスト4 ダメージ+精神。ダメージ+9 シーンsl回
100%
武器攻撃力が9に変更(実質18)、達成値-3
固定ダメージは27点
命中
11dx+3@7